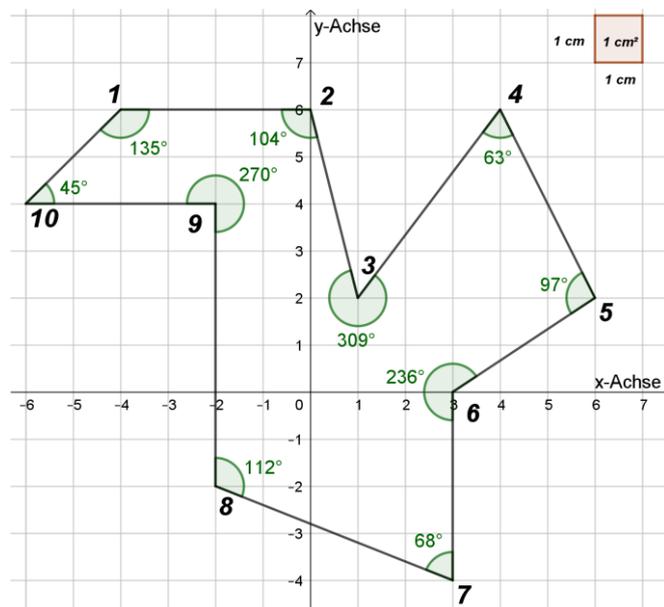


Winkel

Winkel	=	0°	Nullwinkel
Winkel	<	90°	spitzer Winkel
Winkel	=	90°	rechter Winkel
$90^\circ <$ Winkel	<	180°	stumpfer Winkel
$90^\circ <$ Winkel	=	180°	gestreckter Winkel
$180^\circ <$ Winkel	<	360°	überstumpfer Winkel
Winkel	=	360°	Vollwinkel

Nummer	Grösse	Name des Winkels
1	135°	stumpfer Winkel
2	ca. 104°	stumpfer Winkel
3	ca. 309°	überstumpfer Winkel
4	ca. 63°	spitzer Winkel
5	ca. 97°	stumpfer Winkel
6	ca. 236°	überstumpfer Winkel
7	ca. 68°	spitzer Winkel
8	ca. 112°	stumpfer Winkel
9	270°	überstumpfer Winkel
10	45°	spitzer Winkel



Aufgabe 2 Berechne die Fläche der Figur, wenn man weiss, wie gross ein kleines Quadrat ist. (siehe Abbildung)

Tipp: Mit dem Einzeichnen von Quadraten, Rechtecken und halben Rechtecken kannst du Flächen herstellen, die du leicht berechnen kannst.

Deine Figuren und die Berechnung müssen klar ersichtlich sein. Nummeriere die Vierecke und die halben Rechtecke.

Achte auf Sauberkeit und Übersichtlichkeit.

